



## Regulamin III Hufcowego Turnieju Sportowego pod hasłem „Dla Niepodległej”

1. **Organizator:** Komenda Hufca ZHP Kłobuck

2. **Partnerzy:** Gmina Kłobuck, SP nr 3 w Kłobucku i Powiatowy SZS w Kłobucku

3. **Patronat Honorowy:** Starostwo Kłobuckie

4. **Termin:** 24 lutego 2018 r.

5. **Miejsce:** Hala Sportowa przy Szkole Podstawowej nr 3 w Kłobucku.

6. **Cele:**

- Propagowanie, idei sportu;
- Rozpowszechnianie zasad fair play wśród dzieci i młodzieży z terenu Hufca ZHP Kłobuck;
- Zagospodarowanie wolnego czasu zgodnie z duchem sportowej rywalizacji.
- Promocja sportu wśród członków Hufca ZHP Kłobuck oraz dzieci i młodzieży niezrzeszonej;
- Integracja środowiska harcerskiego i nie harcerskiego powiatu kłobuckiego;
- Przekonanie dzieci i młodzieży niezrzeszonej w ZHP, że jest to organizacja nowoczesna, otwarta na młodych ludzi i zaspokajająca ich potrzeby, a także rozwijająca ich zainteresowania;
- Promocja zdrowego trybu życia oraz uświadomienie uczestnikom jakie dobre skutki dla zdrowia ma uprawianie sportu.
- Propagowaniu wśród dzieci, młodzieży i dorosłych aktywności ruchowej poprzez udział w grach zespołowych;
- Propagowanie sportowego, kulturalnego i bezpiecznego stylu życia oraz aktywnych form spędzania wolnego czasu wśród dzieci i młodzieży;
- Rozwijanie tężyzny fizycznej wśród dzieci i młodzieży;
- Doskonalenie umiejętności organizatorskich w tym organizacji zawodów sportowych i zajęć sportowo – rekreacyjnych;
- Propagowanie sportowego i bezpiecznego stylu życia oraz aktywnych form spędzania wolnego czasu wśród dzieci i młodzieży
- Promowanie obiektów i terenów sportowych powiatu kłobuckiego oraz jego walorów.

## 7. Uczestnicy:

- Zuchy, harcerze, harcerze starsi, wędrownicy i instruktorzy Hufca ZHP Kłobuck z opłaconymi składkami harcerskimi oraz dzieci i młodzież z terenu powiatu kłobuckiego jako zawodnicy bądź kibice.
- Wszyscy uczestnicy muszą posiadać strój sportowy oraz obowiązkowo obuwie sportowe a harcerze i zuchy mundury.
- Każda Gromada Zuchowa, Drużyna Harcerska, Starszoharcerska i Wędrownicza może zgłosić do udziału w III Hufcowym Turnieju Sportowym jedną drużynę reprezentującą ją w zmaganiach sportowych ( 5 zawodników podstawowych i max. 5 zawodników rezerwowych).
- Kolejność rozgrywek zostanie ustalona w dniu Turnieju w wyniku losowania. Nieobecność wywołanej do rozgrywek drużyny powoduje jej dyskwalifikację.

I „zuchy” uczniowie klas 1-3 i młodsi,

II „harcerze” z klas 4-7 SP

III „harcerze starsi i wędrownicy” uczniowie klas 2-3 gimnazjum oraz uczniowie klas ponadgimnazjalnych i instruktorzy

Kategorie wiekowe mogą ulec zmianie w zależności od ilości zgłoszeń.

9. **Zgłoszenia: do 17 lutego 2018 r. na adres: [hufiec@klobuck.zhp.pl](mailto:hufiec@klobuck.zhp.pl) lub tel. 792 451 459**

## 10. Proponowane dyscypliny sportowe:

Kategoria „Zuchy”

1. Turniej „dwóch ogni”
2. Zawody „rzut piłką do celu”
3. Turniej „wyścigi rzędów”
4. Zawody „skok w dal”
5. Zawody „przeciąganie liny”

Kategoria „Harcerze”

1. Turniej halowej piłki nożnej
2. Turniej mini piłki siatkowej / koszykowej
3. Sztafeta szybkościowa sprawnościowa,

Kategoria Harcerze Starsi – Wędrownicy

1. Turniej halowej piłki nożnej
2. Turniej mini piłki siatkowej / koszykowej
3. Sztafeta szybkościowa sprawnościowa,

Istnieje możliwość rozegrania dodatkowych konkurencji w zależności od decyzji organizatora.

Punktacja zawodów drużynowych w poszczególnych konkurencjach.

I miejsce- 5 pkt,

II miejsce- 3 pkt



III miejsce- 2 pkt.

IV miejsce – 1 pkt

## 11. Postanowienia końcowe

- III Hufcowy Turniej Sportowy organizowany jest dzięki wsparciu finansowego Starostwa Kłobuciego.
- Gromada i drużyny w poszczególnych kategoriach, które zdobędą największą ilość punktów otrzymają statuetki III Hufcowego Turnieju Sportowego i odpowiednio tytuł: NAJLEPSZEJ SPORTOWEJ GROMADY ZUCHOWEJ, NAJLEPSZEJ SPORTOWEJ DRUŻYNY HARCERSKIEJ I NAJLEPSZEJ SPORTOWEJ DRUŻYNY STARSZOHARCERSKIEJ – WĘDROWNICZEJ a pozostałe drużyny i gromady – dyplomy i nagrody.
- Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie konkurencji.
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu. W przypadku istotnych zmian zobowiązują się do powiadomienia zainteresowanych zawodników o wprowadzonych zmianach.
- Organizator zabezpiecza sprzęt do rozegrania konkurencji.
- Organizator zabezpiecza pierwszą pomoc przedmedyczną.

Wszelkie zapytania proszę kierować do organizatorów.

OSTATECZNA INTERPRETACJA REGULAMINU NALEŻY DO ORGANIZATORÓW!!!

**Organizatorzy**  
**Komenda Hufca ZHP w Kłobucku**

### **W trakcie meczów obowiązują m.in. następujące zasady:**

- w czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny,
- protesty, kary i wykroczenia rozpatrywać będzie Sędzia Główny i organizator,
- zmiany w trakcie gry dokonywane są systemem „hokejowym” bez ograniczeń,
- gdy na parkiecie jest więcej niż 5 – ciu zawodników, sędzia zobowiązany jest przerwać grę i nałożyć 2 minuty kary na zawodnika/ków którzy weszli dodatkowo ponad limit 5 osób, grę wznowi drużyna poszkodowana rzutem wolnym pośrednim z miejsca w którym została przerwana gra.
- drużyna nie może występować w składzie mniejszym niż 3 zawodników; Wówczas ta drużyna zostanie zdekompletowana i sędzia kończy grę przyznając walkower drużynie przeciwnej ( 5:0 )
- nie wolno grać wślizgiem: gdy zawodnik zagra wślizgiem i trafi w piłkę, drużyna zostanie ukarana rzutem wolnym pośrednim, jednak gdy zawodnik przy wślizgu nie trafi w piłkę, sędzia oprócz kary zespołowej czyli rzutu wolnego bezpośredniego, ukarze winowajcę 2 minutową karą,
- przepisy zezwalają na stosowanie kar indywidualnych ; to jest 2 minutowych, żółta kartka



i czerwona kartka ( wykluczenie z meczu)

- drużyna, która gra w osłabieniu po stracie bramki nie może uzupełnić składu,
- gdy zawodnik zostanie wykluczony (czerwona kartka) drużyna gra w osłabieniu, a zawodnik jest wykluczony do końca spotkania–automatycznie.
- rzuty karne wykonuje się z 7 metrów,
- odległość od muru przy rzucie wolnym, rogu lub aucie wynosi 5 metry, niedostosowanie się zawodników do tej odległości obliguje sędziego do stosowania kar indywidualnych.
- auty wykonuje się nogą z linii bocznej boiska, z tak zwanej piłki stojącej w przeciwnym wypadku strata piłki,
- rzut różny wykonuje się z narożnika w przeciwnym wypadku strata piłki, grę wznawia bramkarz drużyny przeciwnej,
- zabrania się blokowania piłki przeciwnikowi, który próbuje wznović grę z autu, rzutu różnego czy też rzutu wolnego,
- wszystkie rzuty należy wykonać w czasie 5 sekund od momentu wejścia w posiadanie piłki w przeciwnym wypadku strata piłki,
- spotkanie w regulaminowym czasie kończy sędzia zawodów. Jeśli uzna to za stosowne, może przedłużyć spotkanie z następujących powodów :  
zatrzymanie czasu gry, spowodowane sytuacją na boisku (w szczególności kontuzją lub potrzebą oczyszczenia parkietu) może nastąpić tylko na wyraźne polecenie sędziego.

### **Turniej w halowej piłce nożnej.**

1. Zespoły występuje maksymalnie w 10-co osobowym składzie , minimalnie 5 osób. Zespoły rozgrywają mecze w 5-cio osobowym składzie, w tym: jeden bramkarz, i czterech zawodników w polu.
2. Każdy zespół ma prawo do 5 graczy rezerwowych.
3. Zespoły mogą na własną prośbę grać w niepełnym składzie, nie oznacza to jednak, iż przeciwnicy także zobowiązani są do pomniejszenia liczby zawodników w zespole
4. Mecze trwają 10 minut ( 2 x 5 minut ). W przypadku mniejszej liczby zespołów organizator zastrzega sobie prawo wydłużenia czasu trwania meczów w całych Mistrzostwach do 15 min.

Wzór listy zgłoszeniowej

Nazwa gromady/drużyny startującej w III Hufcowym Turnieju Sportowym.....

Imię nazwisko opiekuna/ów drużyny .....

Kategoria wiekowa .....

Lista uczestników .....

l.p. Nazwisko imię podpis

